

# Lekar

## -Prova på lekar från Mellanöstern och Nordafrika!

**Lekarna passar större och mindre grupper och både Gullivergång och Äventyrarna. Ändra svårighetsgrad genom att till exempel ge stora springyta till de större barnen. De mindre barnen kanske tycker det är svårt med de arabiska orden i Kahraba-kull, gör i så fall bara rörelserna.**

### KAHRABA-KULL

Från: Egypten

Du behöver: en större yta att springa på

Den här leken är en variant av kull. En person är jagare som springer efter de andra barnen på en bestämd yta. När jagaren tar fatt en annan person säger den som blir tagen "kahraba!" och ställer sig helt stilla med händer i kors över sitt bröst. Då kan en av de andra som jagas springa fram till den tagna personen, nudda den och ropa "Shed El Kobs!", och personen får springa vidare. Byt jagare efter en viss tid, det går också att lägga till fler jagare för större utmaning för de som jagas.

Kahraba betyder elektricitet

Shed el Kobs betyder dra ut pluggen

### NÄSDUKEN

Från: Mellanöstern och Indien

Du behöver: en näsduk eller tygbit.

Alla sitter i en ring med händerna öppna bakom ryggen, utom "bluffaren" som tar näsduken och går runt bakom de andra och låtsas lägga ner den. Man får inte titta på bluffaren. Till slut läggs näsduken ner på riktigt bakom en person i dess öppna händer, som ska jaga och försöka slå bluffaren med näsduken innan han/hon hunnit sätta sig på den tomma platsen.

Tips: ta av dig strumporna så att du inte halkar.

<http://www.folklänk.se/old/barnlekar.html>

### SKATAN FLYGER

Från: Iran. På persiska heter leken "kalagh par".

Sitt i en ring eller runt ett bord. Håll pekfingerarna mot golvet eller bordet, tätt intill varandra. När lekledaren säger olika djur som kan flyga, till exempel "skatan flyger", då ska deltagarna lyfta sitt pekfinger mot taket. Om djuret däremot inte kan flyga, till exempel "åsnan flyger", så låter man fingret vara kvar. Den som lyfter fingret fast att djuret inte kan flyga, åker ut (och får kittlas av de andra). Lekledaren lyfter sitt finger varje gång för att lura med sig de andra.

<http://www.folklänk.se/old/barnlekar.html>