

VÄRLDSSPELET

VÄRLDSSPELET

Länder som finns med i spelet

I-länder (ca 20% av världens befolkning): Sverige och USA (298 milj. invånare), båda är höginkomstländer (BNP per capita över 9 206 dollar)

U-länder (ca 80% av världens befolkning): Etiopien, Eritrea, Malawi, Sudan, Tanzania, Indien (1194 milj. invånare), alla är låginkomstländer (BNP per capita under 745 dollar) (2009)

Spelets mål

Att samla så många poäng som möjligt genom att bygga brunnar, skolor, sjukhus och kyrkor.

Korten

Landskort

Finns ett för varje land och innehåller allmän information om landet

Byggnadskort

Allmänna kort för brunn, skola, sjukhus och kyrka.

Händelsekort

En kortlek per land.

Spelregler

Spelet kräver minst 8 deltagare, men kan med fördel spelas i 8 lag. Varje person/lag tilldelas slumpvis (t ex genom lottning) ett land och får då landets informationskort.

Varje land har sina egna händelsekort. Vi spelets början bör dessa blandas för varje land och läggas upp och ner vända i en hög. Vi varje drag, drar spelaren/laget ett kort och läser högt upp händelsen som står på kortet. De kan då få möjlighet att bygga en eller flera brunnar, skolor, sjukhus och/eller kyrkor, eller förlora något eller flera av dessa.

Spelledaren bestämmer i förväg hur många drag varje land ska genomföra. Antingen bestäms ett visst antal eller så spelar man en viss tid eller så spelar man tills alla händelser är spelade.

I-länder får poäng för allt de bygger i u-länder, medan u-länder får poäng på allt de bygger oavsett om det är i det egna landet eller i något annat land.

För att kunna bygga i ett annat land krävs att det som ska byggas redan byggts i det egna landet. D v s om ett land vill bygga en brunn i ett annat land, måste först ha en egen brunn. Man kan bara bygga en av varje (brunn, skola, sjukhus, kyrka) i ett och samma land. För att kunna bygga nytt krävs att det gamla först förstörs av något händelsekort.

En kyrka eller en brunn kan alltid byggas i eget land och i annat land om ovan uppfylls. För att kunna bygga en skola i sitt eget land, måste landet först ha en brunn. För att bygga ett sjukhus måste landet först ha en skola och en brunn. Det samma gäller i andra länder. Om man vill bygga en skola i ett annat land än sitt eget måste det landet redan ha en brunn. Om man vill bygga ett sjukhus måste landet redan ha en skola och en brunn. En kyrka ger ett poäng. En brunn ger ett poäng. En skola ger två poäng. Ett sjukhus ger tre poäng.

När spelet tar slut får man även poäng för de byggnader man har kvar. En brunn ger då ett poäng. En skola ger två poäng. Ett sjukhus ger tre poäng. En kyrka ger fyra poäng.

Den spelare/lag som har flest poäng när spelet är slut vinner.

Utvecklat av NN, reviderat 2015 av Sofia Svensson